



*Livro de*  
*Atividades*  
*Colmeias Mineiras*

**TRADUÇÃO DO MATERIAL DISPONIBILIZADO PELO SUPREMO CONSELHO GUARDIÃO  
APROVADO PELO GRANDE CONSELHO GUARDIÃO PARA UTILIZAÇÃO NAS COLMÉIAS MINEIRAS  
FEVEREIRO/2020**



## Atividades para as Colmeias

A realização de atividades é uma ótima maneira de deixar nossas Abelhinhas soltarem toda sua energia! Elas também são um ótimo meio de unir todo mundo e fazer com que as Abelhinhas passem mais tempo com suas irmãs do Bethel.

Aqui vão algumas dicas:

- Sua Colmeia deve ter uma reunião mensal repleta de atividades apropriadas para a idade de nossas crianças. Varie nas atividades (artes, ciências, em lugares fechados, em lugares abertos), assim você pode alcançar diferentes interesses de cada uma das Abelhinhas.
- Certifique-se de que você tem todos os formulários necessários em arquivo para suas Abelhinhas, do mesmo jeito que você faria para as Filhas do Bethel, mantenha um registro de todas as suas Abelhinhas.
- Abelhinhas adoram fazer uma bagunça! Podem ser usados aventais, se precisar, ou outro jeito para manterem suas roupas limpas. E garanta que elas se limpem antes de voltar para casa.
- As Filhas de Jó podem (e devem) participar das atividades das Abelhinhas, sempre chame alguma filha para ajudar à Tia Apicultura do Bethel.
- Nesse livro você irá encontrar sugestões de atividades, mas sempre tenha uma caixinha de sugestões para que elas possam escrever ideias de atividades para fazerem depois. Abelhinhas têm ótimas ideias!



## *Atividades 1 - Introdução às Reuniões do Bethel*

- **Praticando como obedecer às batidas do malhete**
  - Materiais: Malhete e bloco (superfície sonora)
  - Atividade: Explique quais são os diferentes tipos de batidas do malhete e o que elas significam, demonstrando cada uma delas. Note que todas as organizações maçônicas utilizam esse mesmo padrão. Faça com que cada abelhinha se reveze utilizando o malhete para dar 3 batidas, seguidas de 2 e 1 batida. Todas as outras Abelhinhas e a Tia Apicultora do Bethel se levantam e se sentam conforme solicitado.
- **Aprendendo e praticando a “fazer quinas”**
  - Materiais: fitas brancas e pratos de papel
  - Atividade: Marque um quadrado/retângulo no chão usando a fita branca, colocando um prato de papel em cada ponta. Faça com que as Abelhinhas se revezem andando na linha reta, usando o prato de papel para ajudá-las a virar a esquina quadrada (o prato girará levemente quando pisado com o pé que serve como o “pivô” da esquina quadrada). Faça com que cada Abelhinha se reveze liderando as outras no “trabalho de solo”. Também poderão ter duas filas andando em lados opostos, como elas vêm na abertura e encerramento das reuniões do Bethel.



- **Bandeira do Bethel divertida**

- Materiais: uma bandeira em tamanho grande e um mastro (pode ser a Bandeira do Bethel, mas não necessariamente).
- Atividade: Demonstre como uma Filha de Jó carrega a Bandeira do Bethel. Deixe que cada uma das Abelhinhas pratique como se carrega a bandeira, certificando-se de que ela não está arrastando no chão. Explique o simbolismo da Bandeira do Bethel.

- **Estudando o Hino Nacional**

- Materiais: uma bandeira em tamanho grande e um mastro (pode ser a Bandeira do Brasil, mas não necessariamente).
- Atividade: Demonstre como uma Filha de Jó carrega a Bandeira do Brasil. Deixe que cada uma das Abelhinhas pratique como se carrega a bandeira, certificando-se de que ela não está arrastando no chão. Explique o simbolismo da Bandeira do Brasil. Discuta a etiqueta de respeito à Bandeira do país, incluindo postura, atenção, respeito, etc. Revise as palavras do Hino Nacional, incluindo a pronúncia correta e significado das palavras difíceis.

- **Praticando a oratória**

- Materiais: alguns pequenos poemas (busque por 'pequenos poemas para crianças' no Google.).
- Atividade: Cada Abelhinha deve usar os poemas para praticar a falar alto o suficiente para ser ouvida de várias partes da sala (sem gritar/berrar), enquanto as outras Abelhinhas dão um feedback sobre o volume, usando o polegar para cima (para falar mais alto) ou para baixo (para falar mais baixo). Você também pode pedir para que as Abelhinhas se apresentem – seu nome, idade, Bethel e evento que ela mais gostou de participar.



## Atividade 2 - Colmeia de Papel Machê



### Você vai precisar de:

- Balão
- Cola branca
- 2Bovls/tigelas (um para misturar a cola e outro para estabilizar o balão)
- Água
- Jornal ou papel-toalha
- Tinta amarela e tinta preta
- Pincel
- Cola-quente
- Limpadores de cano preto, amarelo e branco
- Tesoura sem ponta

- **Faça você mesmo (DIY):**

Em um bowl, misture metade de cola e metade de água. Mexa até que fique uma mistura homogênea. Peça para as Abelhinhas rasgarem os pedaços de papel ou jornal. Encha o balão e coloque-o em um bowl para que ele fique estável.







Peça para que elas mergulhem o papel na tigela com cola, molhando dos dois lados. E então, peça para que crianças cole os pedaços de papel no balão. Elas devem cobrir o balão inteiro e deixar que o balão seque durante a noite.



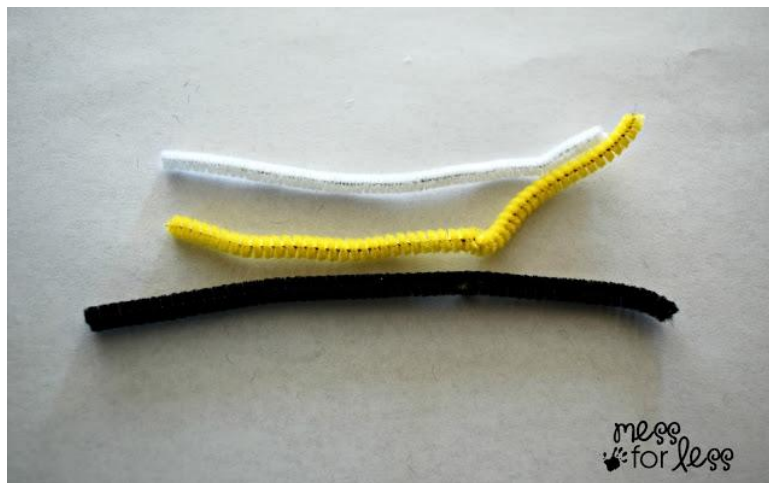
Quando todas as camadas estiverem secas, estoure o balão dentro. Essa parte pode ser feita cortando a parte onde o balão está amarrado. Dá pra ouvir o balão inteiro se desgrudando do papel.

Peça às Abelhinhas que pintem o papel da colmeia de amarelo, e em seguida façam algumas linhas pretas.





Depois é hora de fazer as abelhinhas para sua Colmeia. Corte na metade limpadores de cano das cores preto, amarelo e branco.



E em seguida enrole os pretos e amarelos em um lápis, formando um pequeno espiral.



Faça um círculo com o limpador de cano branco, prendendo as bordas uma na outra, para formar as asas.



Por fim, prenda dois círculos no corpo da abelhinha.



Faça algumas Abelhinhas e cole-as na Colmeia com cola-quente.







## Atividade 3- Jogo da Velha Gigante

- Materiais: fita/corda/barbante para criar um jogo da velha gigante no chão. Caixas, cadeiras, objetos, ou outro material para serem os marcadores.
- Atividade: Use a fita/corda/barbante para criar um quadro de jogo-da-velha. Divida o grupo em equipes (ou crie mais de um quadro de jogo). Revezando, use o marcador selecionado para preencher os quadrados. Se estiverem trabalhando em equipes, os membros da equipe deverão trabalhar juntos para concordarem com a marcação. A primeira equipe que preencher 3 quadrados seguidos vence.
- Variação para 10 ou mais participantes: Divida o grupo em duas equipes. Cada equipe designa 1 jogador e 4 pessoas para serem os “marcadores”. Revezando-se, cada jogador direciona um “marcador” para preencher um quadrado. A primeira equipe que preencher 3 quadrados seguidos vence.



## Atividade 7- Sacos de Papel

Jogo ideal para lugares fechados e maior número de participantes.

- Divida os grupos (mínimo de 3 ou 4 pessoas por grupo)
- Dê a cada grupo um saco de papel com vários itens aleatórios dentro (ex: uma colher, livro, fio-dental...). Cada saco de papel deve ser preenchido com diferentes adereços. Defina um tempo de 15 minutos para cada grupo criar uma maquete/cena/teatro usando todos os acessórios do saco. Apresente as maquetes para as Filhas e Conselho do Bethel. Não precisa ser feito em forma de competição, mas os participantes e o público podem votar na equipe vencedora.



## *Atividade 5- Esconde Esconde Reverso*

- Materiais: Nenhum!
- Atividade: Nesse jogo de esconde-esconde reverso, uma pessoa se esconde e todo mundo a procura. Escolha a contagem de tempo para a pessoa se esconder, levando em consideração o tamanho do lugar (lugar grande = mais tempo será contado). Quando a contagem regressiva estiver terminada, todos os participantes começarão a procurar a pessoa que se escondeu. Quando um jogador encontrar a pessoa escondida, ele se esconde com ela/se junta a ela. O jogo continua até que todos os que estão procurando encontre a pessoa/pessoas escondidas.